

Gettaz - Quicord

Torrente Setze, Rio Quicord, T. di Gettaz, Canyon de Gettaz, affluent de Chalamy, Le Setze

Info: La qualità di questa descrizione non è stata ancora controllata o è stata valutata negativa.

Se si conosce questo canyon, si prega di controllare questa descrizione e di inviare una segnalazione con una valutazione per questa descrizione utilizzando Segnalazioni +Nuova segnalazione. Se notate un errore, fatecelo sapere o unitevi alla comunità per correggere voi stessi questa descrizione.

Creare: 2023-03-09 20:52:42

Aggiornamento: 2025-12-26
00:29:54

Stampa: 2026-04-06 02:04:40

Paese: Italia / Italy **Regione:** Valle d'Aosta / Regione Autonoma Valle d'Aosta **Sottoregione:** Champdepraz
Città: Champdepraz

Difficoltà: un po' difficile

Grado: v4 a3 III

Tempo totale: 5h30

Tempo avvicinamento: 1h50

Tempo giaro: 3h

Tempo ritorno: 40min

Altitudine di entrata: 1040m

Altitudine di uscita: 830m

Altitudine delta: 210m

Lunghezza del canyon: m

Rapel più alto: 28m

Quantità rapelli:

Transporto: a piedi

Tipo di roccia:

Area di ingresso: km²

Stagione:

Orientamento: Est

Tempo migliore:

Valutazione: ★ 3.1 (1)

Info: ★ 0 ()

Belay: ★ 0 ()

Specialità:

Attrezzatura:

Sintesi: (traduzione alternativa)

Rappel canyon down to Chalamy

Idrologia:

Accesso: (traduzione alternativa)

as at Chalamy to Ponte di Gorf (see access routes and implementation route in photo gallery at Chalamy)\n\nA shuttle Ponte di Gorf (P1) to Gettaz (P3) is possible, provided that the road is not closed to through traffic.

Avvicinamento: (traduzione alternativa)

From the Ponte di Gorf (south side) we take the trail "4a" that leads us up to the hamlet of Gettaz in about 45 min. \nFrom here (P3) we take the forest road (also still "4a"), which runs in a westerly direction towards the Setze. After about 100m, a path branches off to the right (cairn). We cross a meadow, enter the forest again, where the path is more pronounced, and reach the stream in a steep descent. \nIf you want to "take" the 3 rappel above it, climb up on the western side of the stream for about 10 minutes along the bank.

Giro: (traduzione alternativa)

A total of about 12 rappel down to the mouth of the Chalamy.

Ritorno: (traduzione alternativa)

In this or on its bank further down, you will come across a track on the right bank, which we follow until the water drainage. Here you could exit left to the road on the left slope of the Chalamy (P4). As a rule, however, one continues and completes the ascent of the Chalamy (see description there) or ends the tour at the Pont de Gorf (P1).

Coordinate:

Inizio del canyon [45.6786 7.6352](#)

Fine del canyon [45.6812 7.6380](#)

Parcheggio Entrata e uscita [45.6777 7.6433](#)

Rapporti:

2025-08-19 | System User | |📖|📌|🌊 Normale | 🚫 Non fatto

Automatisch importiert von Descente-Canyon.com für Canyon Gettaz Descente à 4, Mur d'eau vosges. Eau 14°. Enchaîné avec Chalamy, transition un peu longue. (Quelle: <https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon-debit/21898/observations.html>)

2025-07-28 | System User | |📖|📌|🌊 Normale | 👍 Completato

Automatisch importiert von Descente-Canyon.com für Canyon Gettaz Accès : depuis la piste il faut prendre la 1ere sente rencontrée à droite après avoir dépassé la fontaine, bien rester à flanc, la sente se perd par endroit puis on se laisse guider par le bruit de la cascade. équipement correct toujours sur 2 points, quelques relais vieillissant cependant. Jonction entre les 2 canyons par la marche en blocs Le rappel de corde du 1er relais de chalamy rg est difficile du fait de l'emplacement du relais. (Quelle: <https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon-debit/21898/observations.html>)

2023-03-09 | System User | ⭐⭐⭐ |📖|📌| |

Info: Teile der Canyonbeschreibung wurden automatisiert übernommen. Konkret die Felder Weblinks, Koordinaten, Rating, Länge des Canyon, Einfachseil Mindestens von <https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/21898>

2023-03-09 | System User | |📖|📌| |

Daten importiert von <https://canyon.carto.net/cwiki/bin/view/Canyons/SetzeCanyon.html>