

Colin

La Joz de Colín

Info: La qualità di questa descrizione non è stata ancora controllata o è stata valutata negativa. Se si conosce questo canyon, si prega di controllare questa descrizione e di inviare una segnalazione con una valutazione per questa descrizione utilizzando Segnalazioni +Nuova segnalazione. Se notate un errore, fatecelo sapere o unitevi alla comunità per correggere voi stessi questa descrizione.		
Creare: 2024-06-05 23:12:59	Aggiornamento: 2026-03-14 22:08:59	Stampa: 2026-04-05 10:04:28
Paese: España / Spain Regione: Asturias, Principado de / Principality of Asturias Sottoregione: Asturias Città: Amieva		
Difficoltà: facile	Grado: v2 a2 III	Tempo totale: 4h20
Tempo avvicinamento: 1h	Tempo giaro: 3h	Tempo ritorno: 20min
Altitudine di entrata: m	Altitudine di uscita: m	Altitudine delta:
Lunghezza del canyon: 1000m	Rapel più alto: 18m	Quantità rapelli: 11
Transporto:	Tipo di roccia:	Area di ingresso: km ²
Stagione: settembre - maggio	Orientamento:	Tempo migliore:
Valutazione: ★ 0 ()	Info: ★ 0 ()	Belay: ★ 0 ()
Specialità:		
Attrezzatura:		
Sintesi: Estrecho, encajonado, selvático, muy sombrío y húmedo, con ambiente... después de esta descripción cabría pensar por qué no es conocido este descenso, el problema radica en que el pueblo de San Román vierte sus aguas sin una correcta depuración al río, lo que supone que salvo en periodos de lluvias en los que el caudal limpia, el resto del tiempo es mejor no entrar. Además es un barranco que obliga a combinación de coches. Dicho esto se trata de un bonito descenso a realizar en primavera, cuando lo disfrutaremos plenamente. En algunas guías se habla de continuar por el cauce hasta la central, más allá de la confluencia con Guspiagu. Esta zona es peligrosa puesto que la central se nutre de una tubería que, en caso de parar, vierte al río y convierte esa parte del descenso en algo muy peligroso. Por tanto desde aquí se aconseja, una vez que se abre el barranco un poco, en una poza en donde se suele sumir toda, o casi toda el agua, al poco tenemos un sendero a la izquierda por el que salimos a media ladera Aunque el descenso se encuentra casi en el límite con el parque, es uno de los barrancos permitidos en la zona https://www.amieva.es/descenso-de-barrancos		
Idrologia: No		
Accesso: (traduzione alternativa) On the N625 Riaño to Cangas de Onís. At pk 139.5 we will find Camporriondi, where we will park the return car. With the access car we will go until p.k. 144 up to the Precendi bridge, from where the small road to San Román starts. We will park in the village of San Román.		
Avvicinamento: (traduzione alternativa) Behind the church, following the obvious descent to the riverbed. Then we will have to follow it for a while more, at times along the bank until it is boxed and begins the descent itself.		
Giro: (traduzione alternativa) Series of small rappels along this narrow and winding alley. Very well formed and excavated by the water, its formations will make us stop many times.		



Ritorno: (traduzione alternativa)

When the ravine opens up, before the confluence with the Guspiagu stream, we can exit to the left, follow a small path that takes us out of the gorge and then go down to the village (recommended). If we know that they are not going to make stops at the plant and, therefore, the pipe is not going to drain, we could continue and make a couple more rappels to the plant.



Coordinate:

Inizio del canyon [43.2839 -5.1358](#)

Rapporti:

2024-06-16 | System User |   | |

Información: Partes de la descripción del cañón se han importado automáticamente. Concretamente, los campos Verticalidad, Acuáticos, Seriedad, Resumen, Hidrología, Acceso, Acceso, Recorrido, Regreso, Tiempo acceso, Tiempo tour, Tiempo regreso, Rapel más alto, Cantidad rapells, Longitud del cañón, Temporada start, Temporada end, Ruta GPS, Topografía de <https://www.docuwiki.infobarrancos.es/doku.php?id=barrancos:asturias:colin>

2023-03-09 | System User |   | |

Daten importiert von <https://ropewiki.com/Colin>