

Prugiasco (superiore)

Creare: 2023-08-08 12:58:59	Aggiornamento: 2024-07-03 00:04:01	Stampa: 2026-04-05 11:04:49
Paese: Schweiz / Switzerland Regione: Kanton Tessin / Cantone Ticino Sottoregione: Bezirk Blenio Città: Promesciallo		
Difficoltà: non così difficile	Grado: v3 a2 II	Tempo totale: 32min
Tempo avvicinamento: 10min	Tempo giaro: 20min	Tempo ritorno: 2min
Altitudine di entrata: 1610m	Altitudine di uscita: 1550m	Altitudine delta: 60m
Lunghezza del canyon: 100m	Rapel più alto: 20m	Quantità rapelli: 5
Transporto: a piedi	Tipo di roccia: limestone	Area di ingresso: 1.00km ²
Stagione: giugno - ottobre	Orientamento:	Tempo migliore: 10-14 Ore
Valutazione: ★ 3 (1)	Info: ★ 2 (1)	Belay: ★ 2 (1)
Specialità: Regenbach,		
Attrezzatura: Corde: 2x 20m		
Sintesi: (traduzione alternativa) Very short but strongly incised canyon in the limestone.		
Idrologia: (traduzione alternativa) Small catchment area, almost always available.		
Accesso: (traduzione alternativa) The drive up takes a while, the mountain road is single lane and has lots of bends. The canyon is definitely faster than the drive up.		
Avvicinamento: (traduzione alternativa) A trail goes up directly between the canyon and the gulch south of it. This is the quickest way to the start.		
Giro: (traduzione alternativa) A few small rappels and you're out again.		
Ritorno: (traduzione alternativa) Just a few steps and you're back at the car.		
Coordinate: Inizio del canyon 46.4684 8.8846 Fine del canyon 46.4679 8.8866 Parcheggio Entrata e uscita 46.4677 8.8861		
Rapporti:		
2023-09-28 Daniel Sturm 📖 📍 Basic data taken with kind permission by Matthias Holzinger from "Swiss Alps Canyoning VOL. 2.0" (traduzione alternativa)		
2022-07-04 Bubtore ★★★ 📖 ★★ 📍★★ 🌊 Normale 👍 Completato Have probably set the record for walking time. 15 minutes from car to car. We didn't even stuff the ropes back into the rucksack but threaded them straight to the next anchor. (traduzione alternativa)		
Parti: Prugiasco (superiore), v3 a2 II, 10min+20min+2min Prugiasco (inferiore), v3 a4 IV, ++		