

Nissod

Torrente Nissod

Creare: 2023-04-21 09:10:12	Aggiornamento: 2023-10-14 09:16:30	Stampa: 2026-04-06 12:04:49
Paese: Italia / Italy Regione: Valle d'Aosta / Regione Autonoma Valle d'Aosta Sottoregione: Châtillon Città: Châtillon		
Difficoltà: un po' difficile	Grado: v4 a2 II	Tempo totale: 2h47
Tempo avvicinamento: 12min	Tempo giaro: 2h30	Tempo ritorno: 5min
Altitudine di entrata: 1140m	Altitudine di uscita: 920m	Altitudine delta: 220m
Lunghezza del canyon: 650m	Rapel più alto: 40m	Quantità rapelli: 13
Transporto: Auto facoltativa	Tipo di roccia: gneiss	Area di ingresso: km ²
Stagione:	Orientamento: Sud	Tempo migliore:
Valutazione: ★ 3 (1)	Info: ★ 3 (1)	Belay: ★ 2 (1)
Specialità:		
Attrezzatura: Corde: 1x45m+1x25m+1x20m		
Sintesi: (traduzione alternativa) Rappel canyon in largely open terrain		
Idrologia:		
Accesso: (traduzione alternativa) From the highway exit Chatillon in the Aosta Valley to the parking exit see Google maps map section under Links. 3.2 km further along the road, park the car for access after the right-hand bend.		
Avvicinamento: (traduzione alternativa) At this bend, the steep path branches off (signpost on the tree "NISSOD"), which leads us into the streambed.		
Giro: (traduzione alternativa) see photo album and video under Links		
Ritorno: (traduzione alternativa) Exit orographic left at the water catchment, then follow the path to the road.		
Coordinate: Parcheggio in uscita 45.7630 7.6437 Parcheggio all'entrata 45.7662 7.6440 Inizio del canyon 45.7665 7.6437 Fine del canyon 45.7637 7.6428		
Rapporti:		
2020-10-03 Christian Balla ★★☆☆ 📖★★★★ 📍★★★ 🌊 Normale 🍌 Completato Nissod is a beautiful canyon in the Aosta Valley near Saint-Vincent. Nothing particularly spectacular, there are no slides and no jumps. Scenic and beautiful with some worthwhile abseils. Especially recommended after rain when the Nissod is carrying water. The anchor points are unfortunately a little far from the waterline. Video of the tour: https://www.youtube.com/watch?v=GIPnrFcpnT8 (traduzione alternativa)		