

Fossette

Ruisseau de la Fossette

Info: Die Qualität dieser Beschreibung wurde noch nicht oder schlecht bewertet. Solltest du den Canyon kennen, sei bitte so nett und prüfe ob die Beschreibung passt und erstelle unter <i>Begehungen</i> -> + <i>Neue Begehung</i> eine Qualitätsbewertung. Sollten Fehler aufgefallen sein, informiere uns bitte oder trete der Community bei, dann kannst du die Beschreibung direkt selbst korrigieren.		
Angelegt: 2023-11-20 21:23:06	Update: 2025-06-27 21:57:02	Druck: 2026-04-04 11:04:00
Land: France Region: Provence-Alpes-Côte-d'Azur / Provence-Alpes-Cote d'Azur Subregion: Var Ort: Le Lavandou		
Schwierigkeit: Nicht so schwierig	Grad: v3 a1 I	Gesamtzeit: 2h50
Zustiegszeit: 45min	Begehungszeit: 2h	Rückwegszeit: 5min
Einstiegshöhe: 310m	Ausstiegshöhe: 70m	Höhendifferenz: 240m
Canyonstrecke: 450m	Höchste Abseilstelle: 17m	Anzahl Abseiler:
Transport:	Gestein:	Einzugsgebiet: km ²
Saison:	Ausrichtung:	Beste Zeit:
Bewertung: ★ 0.9 (1)	Beschreibung: ★ 0 ()	Verankerung: ★ 0 ()
Besonderheiten:		
Ausrüstung:		
Charakteristik: Rohdaten Import von Descente Canyons https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/22636		
Hydrologie:		
Anfahrt:		
Zustieg:		
Tour:		
Rückweg:		
Koordinaten: Canyon Start 43.1582 6.3907 Canyon Ende 43.1534 6.3931 Parkplatz Unbekannt 43.1520 6.3963 Unbekannt 43.1513 6.3886		
Begehungen:		
2025-12-23 System User 📖 📍 🌊 Hoch 👍 Begangen Automatisch importiert von Descente-Canyon.com für Canyon Fossette (Quelle: https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon-debit/22636/observations.html)		
2025-11-27 System User 📖 📍 🌊 Niedrig 👍 Begangen Automatisch importiert von Descente-Canyon.com für Canyon Fossette Belle marche d approche Entrée point du haut difficile dans les ronces puis 500 m de bartasse. Le reste est joli partir de la deuxieme confluence . A garder en terrain d av. (Quelle: https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon-debit/22636/observations.html)		
2023-03-09 System User 📖 📍 Daten importiert von https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/22636/Fossette.html		