

Höhenbach

Simms Wasserfall, Simms Fall

Info: Die Qualität dieser Beschreibung wurde noch nicht oder schlecht bewertet. Solltest du den Canyon kennen, sei bitte so nett und prüfe ob die Beschreibung passt und erstelle unter <i>Begehungen</i> -> + <i>Neue Begehung</i> eine Qualitätsbewertung. Sollten Fehler aufgefallen sein, informiere uns bitte oder trete der Community bei, dann kannst du die Beschreibung direkt selbst korrigieren.		
Angelegt: 2023-03-09 20:50:15	Update: 2023-10-14 09:16:08	Druck: 2026-05-31 01:05:29
Land: Österreich / Austria Region: Tirol Subregion: Bezirk Reutte Ort: Holzgau		
Schwierigkeit:	Grad: v? a? ?	Gesamtzeit: 1h50
Zustiegszeit: 30min	Begehungszeit: 1h	Rückwegszeit: 20min
Einstieghöhe: 1230m	Ausstieghöhe: 1150m	Höhendifferenz: 80m
Canyonstrecke: 150m	Höchste Abseilstelle: 23m	Anzahl Abseiler:
Transport:	Gestein:	Einzugsgebiet: km ²
Saison:	Ausrichtung:	Beste Zeit:
Bewertung: ★ 2.1 (1)	Beschreibung: ★ 0 ()	Verankerung: ★ 0 ()
Besonderheiten:		
Ausrüstung:		
Charakteristik: Einige Wasserfälle mit reichlich Wasserdurchsatz		
Hydrologie:		
Anfahrt: Von Reutte das Lechtal aufwärts bis Holzgau.		
Zustieg: Den Schildern folgend wandern wir das Höhenbachtal aufwärts. Wir sehen die Simms-Wasserfälle und gehen auf dem Weg weiter, bis er wieder den Bach tangiert (Einstieg).		
Tour: 3 aufeinander folgende Wasserfälle. Nach dem 3. Wasserfall klettern wir noch eine Stufe ab und laufen dann im Bachbett abwärts, bis wir auf den Anmarschweg aussteigen können.		
Rückweg: Den Anmarschweg zurück nach Holzgau.		
Koordinaten: Canyon Start 47.2719 10.3389 Canyon Ende 47.2693 10.3398 Parkplatz Zustieg und Ausstieg 47.2615 10.3424		
Begehungen:		
2023-03-09 System User 📖 📍 Info: Teile der Canyonbeschreibung wurden automatisiert übernommen. Konkret die Felder Weblinks, Koordinaten, Rating, Länge des Canyon, Einfachseil. Mindestens von https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/23853		
2023-03-09 System User ★ ★ 📖 📍 Daten importiert von https://canyon.carto.net/cwiki/bin/view/Canyons/HoehenbachCanyon.html		